

Pallas

Activités de sensibilisation, développement et valorisation des savoirs humains essentiels



Les membres fondateurs



Aurélie Marchesseau

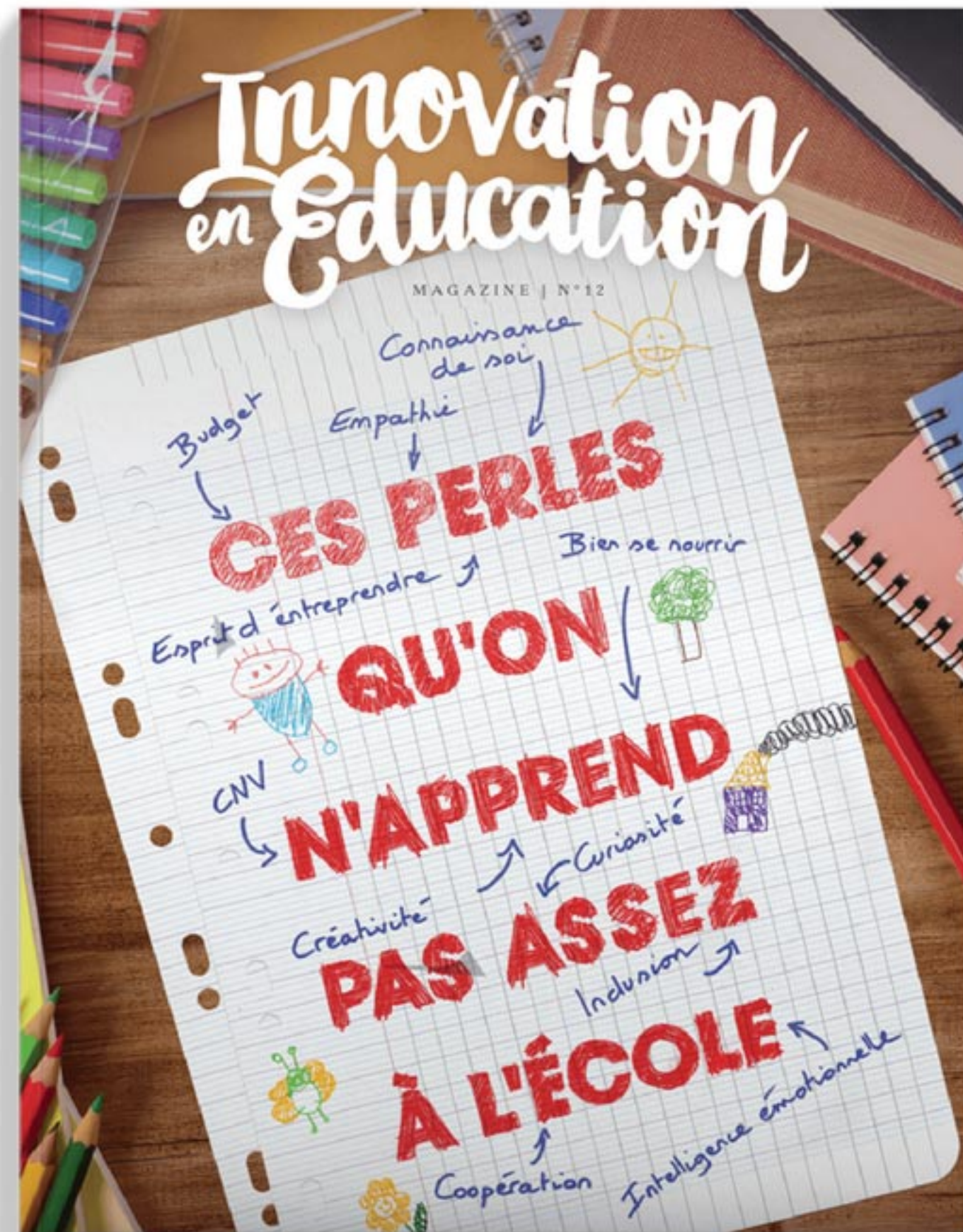
+ de 10 ans d'expérience dans l'innovation
#admin #communication #tech
#commerciale



Margaux Babin

Educatrice spécialisée depuis 13 ans
#arthérapie #innovationpédagogique
#publicfragile #jeunes

Notre constat



Le programme de l'Education Nationale n'accorde pas assez de temps à la transmission des savoirs humains essentiels qui vont permettre aux nouvelles générations de faire face aux défis de demain

comment fonctionne notre corps, nos émotions, comment utiliser et prendre soin du vivant, être autonome au quotidien, être à l'aise à l'oral comme à l'écrit, avoir confiance en soi, connaître et faire respecter ses droits, etc...

Ces apprentissages sont souvent réservés aux enfants issus des classes aisées

qui vont dans des écoles alternatives ou supérieures payantes favorisant ainsi la reproduction des inégalités sociales et agrandissant les fractures territoriales

La transmission intrafamiliale est moins présente

à cause de l'urbanisation, l'éloignement géographique des familles et la généralisation de la famille nucléaire comme norme ce qui retarde la transmission de ces savoirs.

Les entreprises cherchent aujourd'hui des candidats adaptables et porteurs de qualités émotionnelles et relationnelles

pour répondre aux problématiques de manière créative, faire face au stress et savoir travailler en équipe. Hors, les diplômés jusqu'au bac ne valorisent pas ce savoir-être.

Les progrès en neurosciences et psychologie

nous permettent de mieux comprendre notre fonctionnement et savoir comment mieux ancrer la connaissance. Nous exploitons ces découvertes pour nous adapter à tous.

Notre réponse

Pallas, une activité ludo-éducative valorisable pour accompagner les futurs adultes à relever les défis de demain



Connaissances

Armer les jeunes, prioritairement entre 11 et 25 ans, de toutes les connaissances nécessaires pour se sentir mieux dans leurs corps et comprendre et interagir avec le monde qui les entoure



Autonomie

Rendre l'apprenant autonome dans son quotidien, valoriser ses différentes formes d'intelligence et renforcer sa confiance en lui



Valorisation

Valoriser l'activité et les compétences acquises par une attestation utilisable dans sa vie professionnelle, personnelle, scolaire ou associative

Présentation de la solution

01

Des escape games immersifs

animés par un.e éducateur.rice expérimenté.e, que les apprenants auront choisi parmi différents scénarios développés autour de 6 grandes thématiques:

- Connaissance du corps, du cerveau et des émotions
- Connaissance de la nature
- Prendre soin des êtres sensibles
- Autonomie au quotidien
- Connaissance du droit
- Entreprendre

02

Des tests via une interface numérique

adapté aux différents profils d'apprentissage, qui viennent clôturer chaque escape game et qui reviennent à intervalle adapté afin d'obtenir et conserver les open badges attestant l'acquisition et l'ancrage durable des connaissances acquises.

03

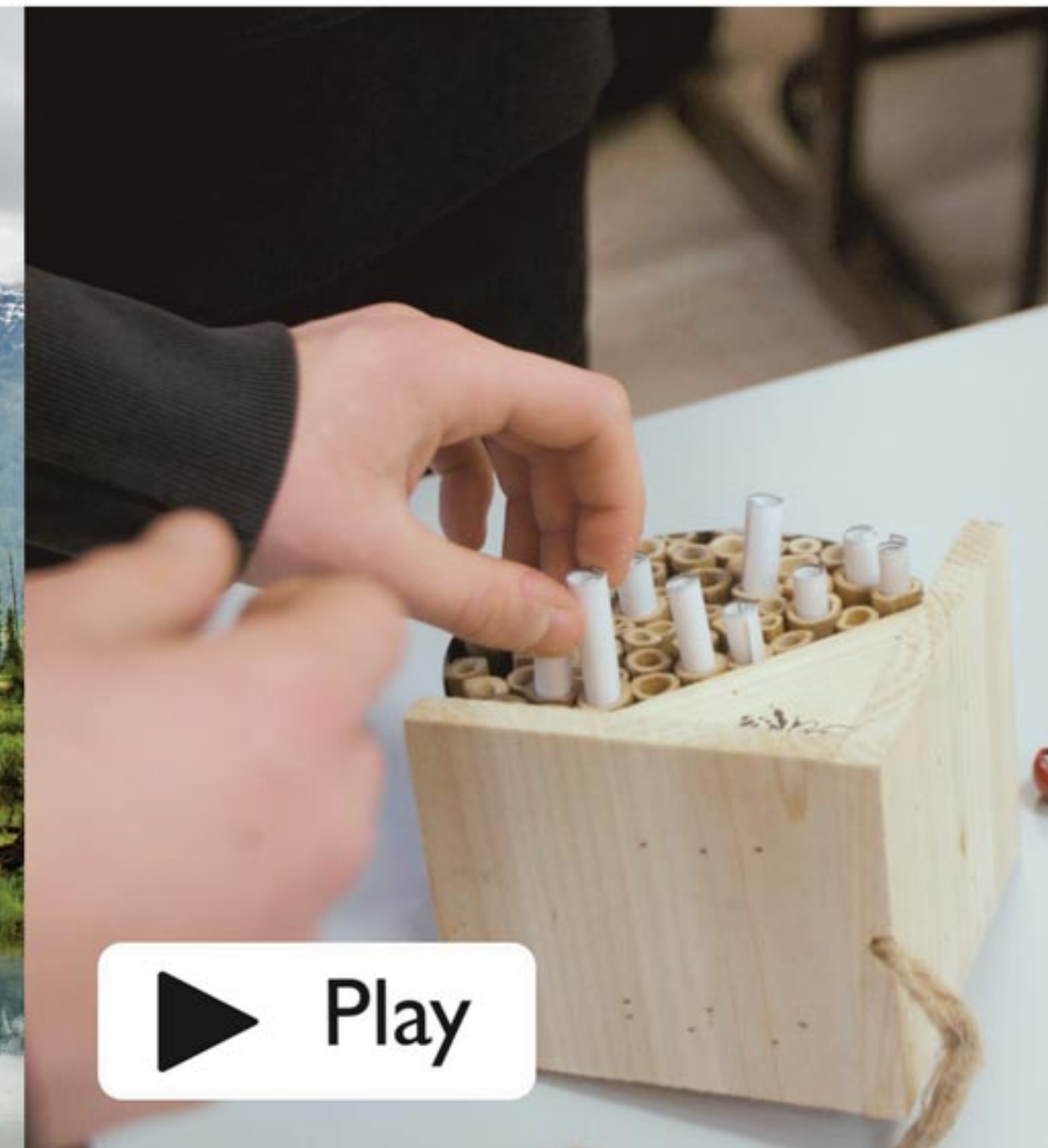
Des stages pour approfondir et mettre en pratique

les connaissances acquises lors des escape games afin de permettre de monter en compétences par le faire et de rentrer en relation avec des experts locaux afin de se constituer un réseau.

Nos premiers scénarios pour 2023

Into the wild

Un scénario pour apprendre les comportements à adopter en cas de catastrophe naturelle ou technologique et sensibiliser aux gestes de premiers secours



Le jardin de l'Olympe

Un scénario pour apprendre les bases du jardinage écologique, la gestion de l'eau et reconnaître les auxiliaires du jardin

Un dîner presque parfait

Un scénario pour comprendre les bases de la communication non-violente et aborder des notions de cuisine et de bricolage.



Un esprit sain dans un corps sain

Scénario permettant d'aborder les bases d'une bonne hygiène physique et mentale

Et plein d'autres idées de scénario à développer

Vous avez une idée, des besoins? Faites-en nous part:
<https://forms.gle/jr4YmwFswvbuReUa8>

Papa, comment on fait les bébés?

Scénario abordant les thèmes de la procréation, de la grossesse et des besoins des parents et leurs enfants dans les premiers mois de vie

Comment devenir riche en 1h

Scénario abordant le thème de la richesse sous différents angles, permettant d'apprendre à gérer un budget et à faire des économies

Maintenant c'est décidé, j'assume!

Scénario abordant la confiance en soi, l'équilibre pro/perso, le consentement, les questions de genre et d'orientation sexuelle, le fonctionnement des organes sexuels

L'envol

Scénario abordant la recherche du premier logement, les démarches administratives, le droit immobilier et des notions de budget

Où allons- nous?

Et que faisons-nous?



Vision

Armer les jeunes francophones de toutes les connaissances nécessaires pour mieux se comprendre, avoir confiance en soi et interagir de manière bienveillante avec les autres et son environnement.

Mission

Proposer des activités de sensibilisation et de développement des savoirs humains essentiels accessible à tous et ce, dès le plus jeune âge.

Nos valeurs

01

Partage

La base nécessaire pour construire un avenir ensemble.

02

Respect

L'état d'esprit dans lequel les changements à venir doivent s'opérer. Une ligne de conduite à tenir.

03

Optimisme

Nous avons foi en l'être humain et en sa capacité de résilience.

Nos partenaires



Objectifs

Nous souhaitons avoir un réel impact



Bonne santé et bien être

Meilleure santé et bien-être grâce à la découverte de son propre fonctionnement



Education de qualité

En venant compléter par la transmission des savoirs essentiels, les savoirs fondamentaux enseignés au programme de l'éducation nationale



Inégalités réduites

Réduction des inégalités par l'accès facile à des activités de sensibilisation et de formation pour le grand public grâce à un prix accessible



Merci de votre attention

Margaux Babin

Aurélie Marchesseau

06 29 57 33 36

projetpallas@gmail.com

[Page Helloasso: Pallas éducation & ludopédagogie](#)